

Trouver la bonne adresse IP de votre serveur Linux

Identifiez rapidement l'adresse utile selon votre besoin : réseau interne, accès distant ou visibilité sur Internet. Suivez les commandes dans l'ordre pour éviter de confondre interface, type d'adresse et boucle locale.

Au sommaire

- 1 Avant de commencer : quelle IP cherchez-vous ?
- 2 Méthode fiable : repérer l'IP et son interface
- 3 Filtrer une interface précise
- 4 Choisir la commande adaptée
- 5 Contrôle final avant d'utiliser une adresse

Avant de commencer : quelle IP cherchez-vous ?

Adresse locale ou privée : utilisée dans un réseau local, un VPN ou un réseau virtuel.

IPv4 et IPv6 peuvent être configurées simultanément sur une même interface.

Adresse publique : adresse observée depuis Internet ; elle peut différer de l'adresse présente sur le serveur en cas de NAT, proxy ou équilibreur de charge.

Ne retenez pas 127.0.0.1 pour un accès distant : cette adresse appartient à la boucle locale.



COMMENT AFFICHER UNE ADRESSE IP LOCALE SUR UN SERVEUR LINUX



Méthodes rapides et fiables pour identifier les adresses IP locales de votre serveur

ÉTAPE 1

Lister toutes les interfaces avec leurs adresses IPv4 et IPv6
La commande `ip addr` affiche toutes les interfaces réseau et leurs adresses assignées.

```
root@serveur:~# ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 ::1/128 scope host
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp3s0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP
   link/ether 52:54:00:12:34:56 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
   inet 192.168.1.45/24 brd 192.168.1.255 scope global dynamic enp3s0
       valid_lft 86345sec preferred_lft 86345sec
   inet6 fe80::5054:ff:fe12:3456/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

Interface locale (loopback)
127.0.0.1 (à ignorer)

Adresse IPv4 locale de l'interface enp3s0
192.168.1.45

Adresse IPv6 locale (lien local)
fe80::5054:ff:fe12:3456

ÉTAPE 2

Afficher l'adresse d'une interface spécifique en IPv4 ou IPv6
Remplacez `enp3s0` par le nom de votre interface réseau.

```
root@serveur:~# ip -4 addr show dev enp3s0
2: enp3s0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP
   inet 192.168.1.45/24 brd 192.168.1.255 scope global dynamic enp3s0
       valid_lft 86345sec preferred_lft 86345sec

root@serveur:~# ip -6 addr show dev enp3s0
2: enp3s0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP
   inet6 fe80::5054:ff:fe12:3456/64 scope link
       valid_lft forever preferred_lft forever
```

Adresse IPv4 de l'interface enp3s0
192.168.1.45

Adresse IPv6 (lien local) de l'interface enp3s0
fe80::5054:ff:fe12:3456

ÉTAPE 3

Obtenir rapidement les adresses IP locales
La commande `hostname -I` retourne toutes les adresses IP locales (IPv4 et IPv6) utilisables.

```
root@serveur:~# hostname -I
192.168.1.45 fe80::5054:ff:fe12:3456
```

IPv4 et IPv6 locales du serveur

Utilite pour un résultat rapide et lisible, idéal en script ou en automatisation.

ÉTAPE 4

Bonnes pratiques à retenir
Pour identifier la bonne adresse IP locale, vérifiez toujours ces points clés.

- ✓ Vérifiez le nom de l'interface : utilisez `ip addr` pour identifier l'interface active (ex. : `enp3s0`, `eth0`, `ens33`...).
- ✓ Vérifiez l'état de l'interface : l'interface doit être UP (et idéalement LOWER_UP).
- ✓ Privilégiez les adresses IPv4 privées pour le réseau local : 10.0.0.0/8, 172.16.0.0/12, 192.168.0.0/16.
- ✓ Ignorez l'interface `lo` (loopback) : 127.0.0.1 n'est pas une adresse réseau locale utilisable.
- ✓ En cas de plusieurs interfaces (Wi-Fi, Ethernet, Docker, VPN...), choisissez celle adaptée à votre usage.

RÉSUMÉ RAPIDE

- ip addr**
Affiche toutes les interfaces et leurs adresses (IPv4 et IPv6).
- ip -4 ou ip -6 addr show dev enp3s0**
Affiche l'adresse IPv4 ou IPv6 d'une interface spécifique.
- hostname -I**
Affiche rapidement toutes les adresses IP locales.
- Vérifier l'interface, l'état et ignorer lo/127.0.0.1**
Assure-vous de prendre la bonne adresse IP locale.

À NE PAS CONFondre

127.0.0.1 (loopback) = localhost
→ Non routable, uniquement pour la machine locale.

EXEMPLES D'ADRESSES PRIVÉES (IPv4)

10.0.0.0/8 (10.0.0.0 – 10.255.255.255)

172.16.0.0/12 (172.16.0.0 – 172.31.255.255)

192.168.0.0/16 (192.168.0.0 – 192.168.255.255)

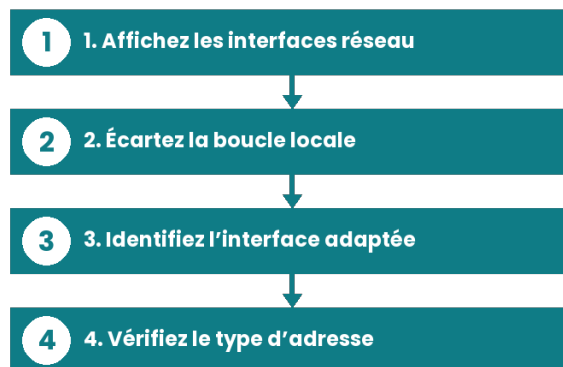
BESOIN D'AIDE ?

Utilisez `man ip`, `man hostname` ou consultez la documentation de votre distribution Linux.

★ **EN RÉSUMÉ :** Utilisez `ip addr` pour explorer, `ip -4/-6 addr show dev <interface>` pour cibler, et `hostname -I` pour aller vite. → Choisissez toujours la bonne interface et la bonne adresse !

INFOGRAPHIE Schéma des commandes Linux pour identifier une adresse IP locale de serveur.

Méthode fiable : repérer l'IP et son interface



- 1. Affichez les interfaces réseau**
Exécutez `ip addr`. Repérez les lignes commençant par `inet` pour les adresses IPv4 et `inet6` pour les adresses IPv6.
- 2. Écartez la boucle locale**
Ignorez l'interface `lo` et l'adresse `127.0.0.1` : elles servent uniquement aux communications du serveur avec lui-même.
- 3. Identifiez l'interface adaptée**
Relevez le vrai nom affiché par le système, sans le supposer. Une machine peut avoir plusieurs interfaces, un VPN ou des interfaces de conteneurs.

4 4. Vérifiez le type d'adresse

Choisissez l'adresse correspondant au réseau visé et notez si elle est en IPv4, en IPv6 ou dans les deux formats.

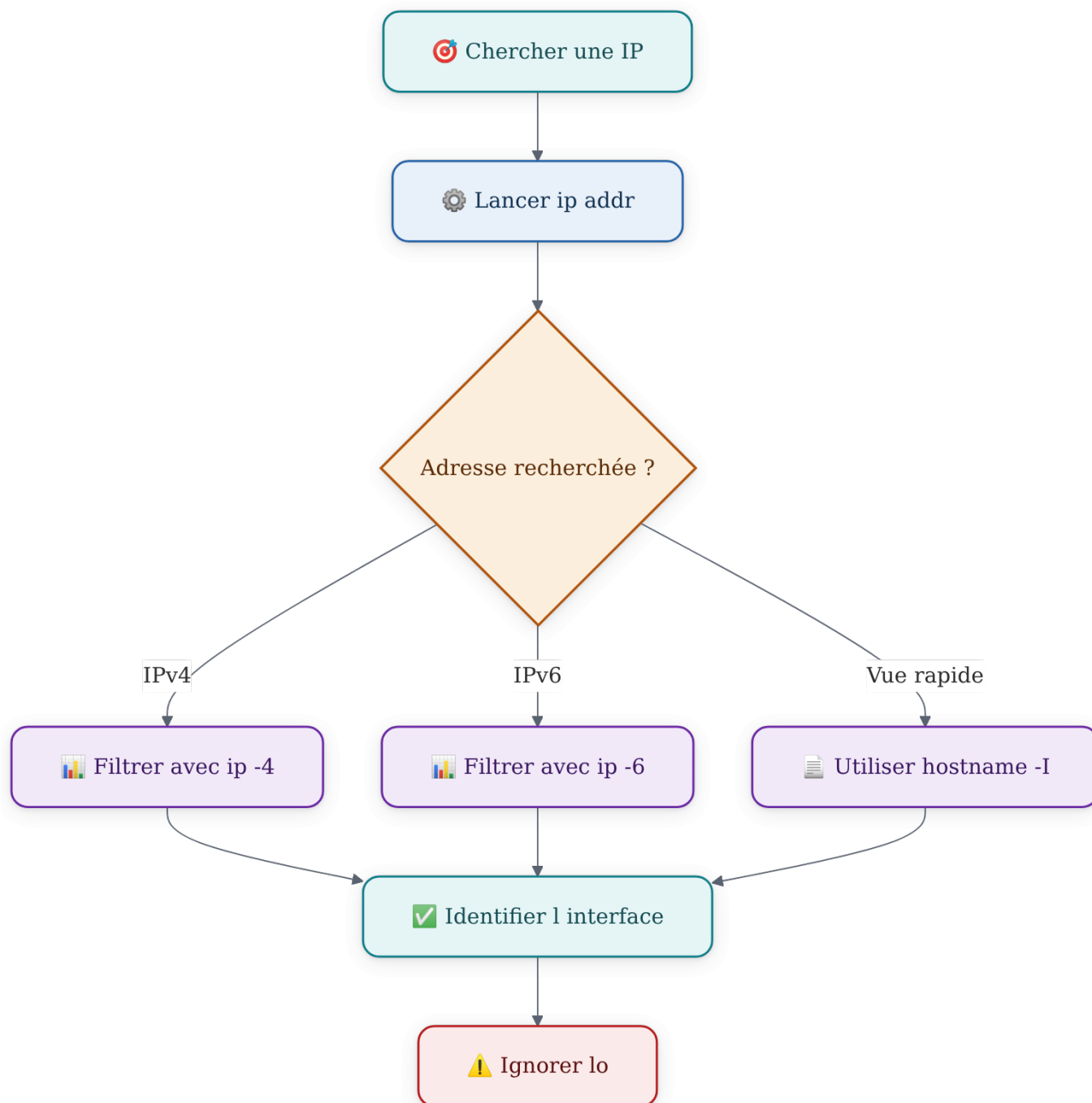
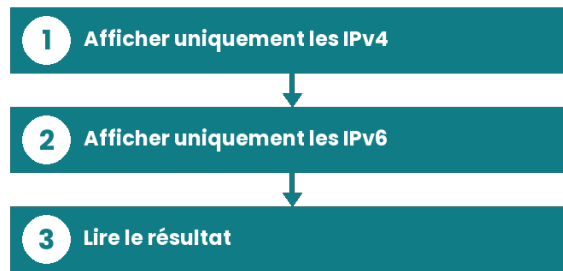


SCHÉMA Repères visuels pour choisir une commande d'identification d'adresse IP locale.

Filtrer une interface précise



1 Afficher uniquement les IPv4

Utilisez `ip -4 addr show dev enp3s0`, en remplaçant `enp3s0` par le nom réel de votre interface.

2 Afficher uniquement les IPv6

Utilisez `ip -6 addr show dev enp3s0` avec le nom réel de l'interface.

3 Lire le résultat

L'adresse est affichée après `inet` ou `inet6`. Le suffixe de préfixe, tel que `/24` ou `/64`, décrit le réseau et ne fait pas partie de l'adresse seule à saisir dans un outil de connexion.

Choisir la commande adaptée

Commande	À utiliser pour	Point d'attention
<code>ip addr</code>	Voir les interfaces, les IPv4 et les IPv6	La sortie est complète : reliez l'adresse à la bonne interface.
<code>hostname -I</code>	Obtenir rapidement les adresses locales	Les adresses ne sont pas associées clairement à leurs interfaces.
<code>nmcli -p device show</code>	Examiner les périphériques d'un système géré par NetworkManager	NetworkManager doit être installé et actif.
<code>ifconfig -a</code>	Consulter une configuration ancienne	Commande remplacée par <code>ip</code> sur de nombreuses distributions récentes.

Contrôle final avant d'utiliser une adresse

- ☐ **J'ai vérifié l'interface porteuse avec `ip addr`.**
Particulièrement important si plusieurs adresses sont affichées.
- ☐ **J'ai exclu `lo` et `127.0.0.1` pour un accès depuis une autre machine.**
- ☐ **J'ai choisi le bon format : IPv4, IPv6 ou les deux.**
- ☐ **J'ai retiré le suffixe de préfixe si l'outil attend seulement l'adresse.**
- ☐ **J'ai testé l'accès depuis une machine autorisée, par exemple avec SSH.**
- ☐ **Pour une adresse publique, j'ai tenu compte d'un éventuel NAT, proxy ou équilibrage de charge.**

! Adresse locale $\neq$ adresse publique

Une adresse affichée sur le serveur ne garantit pas qu'elle soit joignable depuis Internet. Si le serveur est hébergé derrière une passerelle NAT, un proxy ou un équilibreur de charge, vérifiez également l'adresse annoncée par votre prestataire.

Les noms d'interfaces et les adresses affichées dépendent de la configuration réelle du serveur.